



**REGOLAMENTO CAMPIONATO
F1 2025
LEGA LEGENDS WKR
INTRODUZIONE CAMPIONATO F1 2025
WKR HISTORIC LEAGUE**



Il **PRESENT DOCUMENT COSTITUISCE il REGOLAMENTO** che deve **OBBLIGATORIAMENTE** essere seguito da tutti membri del gruppo. Chiunque entri a far parte di questa **COMMUNITY** si impegna a prendere visione e **SI ASSUME LE PROPRIE RESPONSABILITA'** di eventuali conseguenze derivanti dalla **VIOLAZIONE** dello stesso in uno o più punti.

ORGANIGRAMMA AMMINISTRATIVO CAMPIONATO:

ORGANIGRAMMA AMMINISTRATIVO CAMPIONATO WKR HISTORIC LEAGUE

FONDATE SERVER CAMPIONATO: WKR_THEFOX

PROPRIETARI: WKR_THEFOX / WKR_FABRYTHESTIG

ADMIN CAMPIONATO: WKR_THEFOX / WKR_FABRYTHESTIG / WKR_UBALDO-CDL / WKR_P1NO / WKR_PHOENIX

ADMIN CREAZIONE LOBBY LEGA LEGENDS: WKR_THEFOX / WKR_PHOENIX /
WKR_WILLYLORBO / WKR_VANDALSHADOW
GIUDICI RECLAMI: MASSIMO / TZIUSED / ANDREAMOR98 (GIUDICI ESTERNI)
CONTEGGIO PUNTI CLASSIFICHE: WKR_THEFOX
GRAFICHE CLASSIFICHE: WKR_THEFOX
CREAZIONE STATISTICHE PILOTI: WKR_THEFOX
CREAZIONE STATISTICHE SITO: WKR_ONESUN1976
CREAZIONE LOCANDINE PRE-GARA: WKR_THEFOX
CREAZIONE WKR MAGAZINE: WKR_THEFOX

COMMENTATORI PER LE LIVE CAMPIONATO:

LEGA LEGENDS: DA DEFINIRE

COLORI PRESENTAZIONE SU APP SERVER DISCORD:

FONDATAORE SERVER = ROSSO CHIARO
CAPI LOBBY = AZZURRO FLUORESCENTE
ADMIN PRINCIPALI = GIALLO FLUORESCENTE
COMMENTATORI LIVE = FUCSIA
GIUDICI DI GARA = NERO
PILOTI LEGA LEGENDS: COLOR ORO

REGOLE DEL CAMPIONATO E D'OBBLIGO:

In questo campionato non sono ammesse le Wild Car.

I Proprietari hanno deciso che, per evitare problemi in gara, E' OBBLIGATORIO impostare la MAPPA COMPLETA CIRCUITO sul vostro DISPLAY/TV, così che si possa vedere e valutare certe situazioni di RIENTRO IN PISTA o situazioni di BANDIERE GIALLE o altre SITUAZIONI PERICOLOSE, nel caso NON ESEGUISTE TALE RICHIESTA vuol dire che ogni cosa che succederà a vostro discapito ne pagherete le conseguenze accettando certe situazioni e DECISIONI DEI GIUDICI SENZ'APPELLO.

Si ritiene anche, decisione presa tra PROPRIETARI e GIUDICI ESTERNI dall'inizio della STAGIONE, per avere un aiuto maggiore sulle situazioni RECLAMI, di lasciare LIBERA la visuale del volante sul display e di IMPOSTARE lo SPECCHIETTO RETROVISORE, così da avere anche in questo caso un imput maggiore su futuri ricorsi e reclami.

Nel caso voi NON ADERISCESTE a tali richieste, vuol dire che ne accetterete le conseguenze a vostro discapito nelle future decisioni dei giudici su ogni episodio anche qui SENZ'APPELLO.

LE DECISIONI PRESE DAI GIUDICI DOPO LA VISIONE DEI RECLAMI SARANNO UNANIME.

**NON VERRANNO ACCETTATE RICHIESTE FATTE DAI PILOTI
E TEAM PRINCIPAL DI REVISIONE SUPPLEMENTARE DEI
RECLAMI GIA' VISIONATI DAI GIUDICI E GIA' ARCHIVIATI.**

1) NORME DI COMPORTAMENTO TRA PILOTI.

1.1)Divieto Di Insulti.

IL RISPETTO tra gli UTENTI in situazioni pubbliche (CHAT DISCORD,CHAT LIVE,INTERVISTE,PARTY,WHATSAPP E SIMILI) e' il principio FONDAMENTALE che non deve mai venire meno. E' pertanto SEVERAMENTE VIETATO "INSULTARE" un'altro UTENTE/PILOTA sia verbalmente che in forma scritta.

L'Amministrazione incoraggia le discussioni civili tra piloti IN PRIVATO, per risolvere disgradi che dovessero sorgere o succedere durante le lobby gara.

Se un pilota offende con insulti,offese o altro VERRA' SQUALIFICATO PER 3 GARE CONSECUTIVE SENZ'APPELLO!!!!!!

Non sarà accettata come attenuante il fatto di insultare l'altro utente "a caldo". Ognuno deve essere in grado di capire quando ha la lucidità necessaria per intavolare una discussione civile e costruttiva. Ogni CAPO LOBBY DI CATEGORIA ha l'autorizzazione e facoltà di AVVISARE I PROPRIETARI su eventuali casi prima di eliminare messaggi nelle chat ufficiali che siano ritenuti NON IDONEI, offensivi o provocatori verso altri utenti. L'autore del post risponderà davanti all'amministrazione di ciò che ha scritto o detto.

1.2) Rispetto Degli Impegni Presi e paragrafi di Presenze Assenze.

È FORTEMENTE GRADITO rispettare sempre gli impegni che si prendono, specialmente quando si tratta di scadenze a lungo termine.

Iscriversi ad un campionato ed annullare in extremis la propria iscrizione o (peggio) non presentarsi senza avvertire può mettere in grave difficoltà l'amministrazione e organizzatori,che hanno progettato tutto in funzione di un determinato numero di utenti (60), oltre ad essere una mancanza di rispetto verso altri partecipanti o (riserve) che si sono visti occupare un posto rimasto poi, di fatto inutilizzato .

1.3) Scambio Di Persona.

È SEVERAMENTE VIETATO e passibile di allontanamento dal gruppo passare il proprio account o organizzarsi in qualunque modo per far gareggiare qualcun'altro al proprio posto.

1.4) Pilota Ritirato Dal Campionato.

Il pilota uscente non potrà rientrare a far parte del campionato se escluso o espulso da parte dell'amministrazione, o se il pilota stesso avesse minacciato di sua volonta' di lasciare il campionato, in caso di un ritiro di un pilota per motivi lavorativi o di salute dove in futuro volesse essere riammesso potra' invece rientrare partendo da zero.

1.5) Pilota Squalificato Escluso Dal Campionato.

Qualora un pilota venisse **SQUALIFICATO** o comunque **ESCLUSO** dal campionato verrà eliminato in maniera permanente da ogni Server di appartenenza.

1.6) Pilota Eccessivamente Scorretto.

Qualora un pilota si rivelasse eccessivamente scorretto può essere richiamato dal Direttore di gara, che in casi estremi può anche escluderlo dal campionato.

1.7) Pilota Recidivo.

Qualora un pilota dovesse rivelarsi **RECIDIVO** nell'infrangere il Regolamento i giudici hanno facoltà di inasprire le penalità a lui comminate.

I PILOTI CHE SONO RECIDIVI DA EPISODI O VIOLAZIONE DEL REGOLAMENTO POTRANNO ESSERE SANZIONATI DAI GIUDICI COME DICE LA REGOLA PARAGRAFO 1.7 DEL REGOLAMENTO UFFICIALE DEL CAMPIONATO.

1.8) Pilota Mancanza di Rispetto Delle Penalità/Sanzioni.

Se un pilota dovesse aver ricevuto una penalità/sanzione e mancasse di rispettarla (ad es. partecipare ad una qualifica quando la si doveva saltare) verrà punito con la **SQUALIFICA DALLA GARA ATTUALE e SALTERA' LE QUALIFICHE** del Gran Premio successivo.

Se un pilota RICEVE UNA PENALITA' DA SCONTARE AL GP SUCCESSIVO ma il pilota non e' presente per motivi personali, **NON E' VALEVOLE COME SCONTISTICA DELLA SANZIONE**, le assenze personali sono cose personali le **SANZIONI DEL CAMPIONATO** vanno scontate alla 1° presenza disponibile nel GP. E' sempre stato così da quando noi organizziamo i nostri campionati WKR.

1.9) Pilota Comportamento Antisportivo.

Con questa normativa si intende qualunque comportamento in pista che possa ledere all'immagine del Campionato. Alcuni esempi di comportamento antisportivo sono:

Ritirarsi volontariamente andando a sbattere in maniera plateale;

Avvantaggiarsi sfruttando un bug del gioco;

Avvalersi di mezzi illeciti per guadagnare una posizione o trarre un vantaggio (ad es. taglio estremamente vistoso di una o più curve);

Disinteressarsi della competizione per tentare di eliminare o danneggiare un altro pilota.

Tentativo Kamikaze.

Chi dovesse rendersi colpevole di alcuni di questi casi potranno seguire sanzioni disciplinari da parte dei giudici. Se un pilota, in qualifica o in gara, dovesse notare tali comportamenti potrà fare reclamo ai giudici TAGGANDO il pilota responsabile di tale irregolarità. Il reclamo intaccherà il numero dei gettoni a disposizione per i reclami.

1.10) Vietato Sorpasso Corsia Box e Taglio Cambio Direzione.

Con questa normativa si informa i piloti che E' SEVERAMENTE VIETATO TENTARE UN SORPASSO NELLA CORSIA CHE DELIMITANO L'ENTRATA AI BOX, TALE MANOVRA POTRA' ESSERE SANZIONATA IN SECONDI DI PENALITA' DAI GIUDICI.

Stessa cosa vale per chi esegue una manovra di voler entrare ai box e poi cambia decisione all'ultimo momento o viceversa, queste sono manovre non AMMESSE quindi sono Reclamabili dai piloti nel caso qualcuno dovesse eseguire tale manovra sanzionabile con secondi di penalità'.

1.11) Regolamento Direzione F.I.A Carburante a fine gara.

L'anno scorso utilizzavamo la regola del carburante in negativo o positivo, tramite le foto pubblicate in una sezione da voi piloti, ovvero c'era una taratura tabella che in base dove il pilota era in negativo di carburante doveva scontare una sanzione come fanno nella F1 Reale, uest'anno utilizzeremo sempre questa regola MA... grazie al nostro amico WKR_ONESUN1976 la foto non servira' piu', grazie a un suo programma TELEMETRIA il sottoscritto WKR_THEFOX con il programma di WKR_ONESUN1976 scarichero' tutti i dati e da li io vedro' direttamente tutti i piloti che avranno il carburante in negativo o positivo senza stare li a pensare alla foto, se qualcuno sara' in negativo con il carburante sconterà la sanzione elencata qui sotto nella tabella.

VALORI E SANZIONI CARBURANTE IN NEGATIVO A FINE GARA:

- -0,01 a -0,09 : +5 secondi in aggiunta a fine gara.

- -0,10 a -0,19 : +10 secondi in aggiunta a fine gara.

- -0,20 a -0,29 : +15 secondi in aggiunta a fine gara.

- -0,30 a -0,39 : +20 secondi in aggiunta a fine gara.

- -0,40 a -0,49 : +25 secondi in aggiunta a fine gara.

--0.50 a -0,59 : +30 secondi in aggiunta a fine gara.

Oltre il - 0.60 di Carburante in negativo c'è la Squalifica dal Gp appena Terminato.

QUESTE SOPRA SONO LE SANZIONI PER LA QUESTIONE CARBURANTE IN NEGATIVO A FINE GARA.

2) ORGANIZZAZIONE DELLE GARE.

2.1) Orario e Giorno Della Gara:

Il giorno prescelto per le varie categorie sono:

VENERDI SERA LEGA UNICA Ore 21.30/35

Non saranno ammessi ingressi oltre l'orario prestabilito onde evitare Bug di gioco.

Il campionato rispetterà il calendario ufficiale del gioco, 24 Gare Ufficiali Totale.

ENTRATA IN LOBBY OBBLIGATORIAMENTE PRIMA DELLA PARTENZA DELLA QUALIFICA:

Lunedì (Lega Unica) ore 21.30 (inviti a partire dalle 21.25) Massima Attesa 21.40 TASSATIVO.

IN CASO DI AGGIORNAMENTI DEL GIOCO NEI GIORNI DELLA GARA I TEMPI DI ATTESA SI PROLUNGHERANNO DI 5 MINUTI IN PIU' PER OGNI LEGA.

E' SEVERAMENTE VIETATO SCRIVERE MESSAGGI NEI GRUPPI CHAT PARTY PSN DI CATEGORIA MENTRE LE QUALIFICHE E LA GARA SONO IN CORSO, RECA DANNO E DISTURBO AI PILOTI CHE STANNO IN PISTA, POTRA' SCRIVERE SOLO IL CAPO LOBBY DI

CATEGORIA CHE HA CREATO LA LOBBY IN CASO DI PROBLEMI **SERI....RISPETTATE QUESTA REGOLA.**

2.2) Partecipazione E Assenza Dalle Gare.

Ogni pilota è tenuto a **SEGNALARE (E PRENDERSI LA PROPRIA RESPONSABILITÀ)** la sua **PRESENZA** o la sua **ASSENZA** nella propria categoria di appartenenza sul **SERVER DISCORD** tramite il sondaggio postato nella **SEZIONE PRESENZE ASSENZE** della propria Lega al momento dell'apertura delle iscrizioni che verra' pubblicato ogni DOMENICA SERA.

Ciò andrà fatto:

Entro le ore 23.59 di **MERCOLEDÌ SERA**, quindi si prega tutti i piloti un po' di collaborazione nei nostri confronti sulle conferme di partecipazione o assenza.

Quando voterete al Sondaggio il BOT NOMINATO "SESH" vi rilascera' una notifica che avete votato al sondaggio correttamente, si invita i piloti a **TENERE TALE NOTIFICA** come prova ufficiale di votazione nel caso il SERVER DISCORD dovesse cancellare la vostra votazione, in caso di mancata **NOTIFICA DI PROVA DI VOTAZIONE** e nel sondaggio risultate mancanti alla votazione **NON POTRETE DISPUTARE IL GRAN PREMIO...QUINDI CONTROLLATE E VERIFICATE SEMPRE.**

Un pilota che si dovesse rivelare inaffidabile e assente per un eccessivo numero di volte (3 consecutive **SENZA MOTIVAZIONE) VERRÀ' ESCLUSO DAL CAMPIONATO.**

Se un pilota risulta ASSENTE per 2 volte consecutive alla gara nonostante ha confermato la presenza, ha 24 ore per spiegare la motivazione di assenza, in tal caso di mancata MOTIVAZIONE la 1° volta riceverà' una REPRIMENDA, dopo di che alla 2° volta consecutiva senza motivazione il pilota verra' **ESPULSO DAL CAMPIONATO SENZ'APPELLO.**

Se un pilota dovesse mancare di segnarsi per la gara, come penalità, salterà' il Gran Premio, quindi si prega i piloti di tenere sotto visione i Gruppi Di Appartenenza.

Se un pilota mette L'ASSENZA ma poi è disponibile a gareggiare è sufficiente che avvisi entro le ore 21.00 della gara.

SI PRECISA CHE GLI ADMIN NON SARANNO RESPONSABILI DELLA VOSTRA MANCATA VOTAZIONE DI PRESENZA/ASSENZA AL SONDAGGIO, TALE MANCANZA DI VOTAZIONE DA PARTE VOSTRA VERRÀ' GIUDICATA COME ASSENZA INGIUSTIFICATA ANDANDO A INTACCARE IL VOSTRO BONUS DI GARE CONSECUTIVE SENZA PENALITÀ RIPARTENDO DA ZERO NEL GP SUCESSIVO.

2.3) Impostazioni Della Simulazione Gara.

LISTA IMPOSTAZIONI PREPARAZIONE:

- Sono accettati sia giocatori con Pad che con volane Aiuti liberi
- Numero Giocatori Massimo: 22 (20 Piloti + 2 Commentatori Live)

- **Privacy Sessione:** Solo Su Invito
- **Tag Lobby:** Tutti Sono I Benvenuti
- **Categoria Auto:** F1 2025
- **Assetto Auto:** Completo
- **Prestazioni Auto:** Pari
- **Aiuti Liberi:** Si
- **Aiuto Ai Box:** No
- **Aiuto Rilascio Ai Box:** No
- **Aiuto Ers:** No
- **Aiuto Drs:** Si
- **Reimposta Pista:** No
- **Formato Qualifiche:** Brevi
- **Lunghezza Della Sessione:** 100%
- **Posizione Di Partenza:** Realistica (Qualifiche)
- **Meteo Rapido:** Dinamico
- **Orario D'Inizio Sessione:** Realistico
- **Regole:** Si
- **Severita' Taglio Curva:** Rigoroso
- **Regole Parco Chiuso:** Si
- **Tipologia Pit Stop:** Immersivo
- **Safety Car:** Ridotta
- **Tipologia Safety Car:** Immersiva (NO TELEVISIVA)
- **Giro Formazione:** Si
- **Tipo Giro Formazione:** Immersivo
- **Difficoltà IA:** 40
- **Tipologie Superficie:** Realistica
- **Modalita' Di Recupero:** Nessuna
- **Danni Auto:** Simulazione
- **Frequenza Danni Auto:** Standard
- **Bandiera Rossa :** Standard
- **Modalita' Carburante Basso:** Difficile
- **La Gara Inizia:** Manuale
- **Collisioni:** Si
- **Ghosting:** No (SE C'E' LA VOCE ATTUALE)
- **Rilascio Non Sicuro:** No
- **Esclusione per atteggiamento molesto:** Disattivato
- **SI COMUNICA AI CAPI LOBBY DI CATEGORIA CHE CREANO LA LOBBY DI VERIFICARNE SEMPRE LE CORrette IMPOSTAZIONI PRIMA DI PARTIRE CONTROLLANDO SUL SERVER DISCORD LE**

IMPOSTAZIONI NELLA SEZIONE IMPOSTAZIONI LOBBY, IN CASO DI ERRORI DI VOSTRA MANO SARETE PENALIZZATO CON UNA REPRIMENDA.

- **SI COMUNICA CHE UNA VOLTA FATTA E CREATA LA LOBBY, SE UN PILOTA FATICA AD ENTRARE IL SUO COMPITO SARA' QUELLO DI RIAVVIARE MODEM E CONSOLE PER RIPROVARE A RIENTRARE NELLA LOBBY SERALE, NEL CASO QUESTO TENTATIVO DA ESITO NEGATIVO DOPO 3 TENTATIVI IL PILOTA NON CORRERA', NON VERRA' RIFATTA LA LOBBY PER EVITARE CHE IL PROBLEMA SI VERIFichi A DISCAPITO DI ALTRI PILOTI, PURTROppo QUESTO SARA' UN PROBLEMA CHE CI SARA' SICURAMENTE SEMPRE E UNO A TURNO PURTROppo TOCCHERA' OGUNO DI VOI PILOTI, IL GIOCO PURTROppo SAPPIAMO CHE NON AIUTA QUINDI DOBBIAMO AGIRE DI CONSEGUENZA, NON POSSIAMO POI PASSARE LA SERATA A RIFARE LA LOBBY PIU' E PIU' VOLTE SE QUALCHE PILOTA POI AVESSE PROBLEMI ALTRIMENTI SI RISCHIA DI FINIRE LA GARA TROPPO TARDI.**

I PILOTI CHE HANNO SUBITO UNA SQUALIFICA O UN TURNO DI STOP, NON GLI E' CONSENTITO ENTRARE IN LOBBY COME SPETTATORE PER GUARDARE LA GARA ALL'INTERNO, SE QUESTA REGOLA NON VIENE RISPETTATA TALE PILOTA SUBIRA' UN ULTERIORE SQUALIFICA DI UN TURNO, SE QUALCUNO DELLA LOBBY FA ENTRARE GENTE ESTRANEA AL CAMPIONATO SALTERA' 3 GP CONSECUTIVI.

2.4) Assegnazione Punteggi Gare Campionato:

La modalità di assegnazione del punteggio sarà la seguente:

- 1° posto - 37 punti
- 2° posto - 30 punti
- 3° posto - 27 punti
- 4° posto - 24 punti
- 5° posto - 22 punti
- 6° posto - 20 punti
- 7° posto - 18 punti
- 8° posto - 16 punti
- 9° posto - 14 punti
- 10° posto - 12 punti
- 11° posto - 10 punti
- 12° posto - 9 punti
- 13° posto - 8 punti
- 14° posto - 7 punti
- 15° posto - 6 punti
- 16° posto - 5 punti
- 17° posto - 4 punti
- 18° posto - 3 punti
- 19° posto - 2 punti
- 20° posto - 1 punto

PILOTA DEL GIORNO: 1 punto extra per chi riceverà PILOTA DEL GIORNO A FINE GARA DAL GIOCO.

PILOTA LEALE: 1 punto extra per chi riceverà PILOTA LEALE A FINE GARA DAL GIOCO.

NON VERRÀ' ASSEGNATO NESSUN PUNTO PER IL GIRO VELOCE

Se si risulta come RITIRATI o BOT non ricevono punti, mentre nel caso di un pilota che dovesse crashare negli ultimi cinque giri, gli verrà riconosciuto i punti con il piazzamento in fondo all'ordine di arrivo dopo i piloti che hanno finito la gara fisicamente e ufficialmente, in caso di riuscita al rientro in lobby il pilota riceverà i punti in base al suo piazzamento che ottiene a fine gara.

ATTENZIONE A TUTTI I PILOTI:

Quest'anno verranno assegnati 6 punti Bonus Track a tutti i piloti che concluderanno 6 GARE CONSECUTIVE senza essere stati penalizzati. Per penalità si intendono quelle attribuite dal gioco e non quelle accordate dal giudice di gara. Se un pilota penalizzato sconta la sua penalità al Pit stop e conclude la gara "PULITO" (cioè senza aver preso altre penalità) verranno ugualmente assegnati i 3 punti bonus.

Si inoltra che quest'anno i punti bonus con le 6 gare consecutive, verrà tenuto in considerazione il fattore ASSENZA GIUSTIFICATA, ma NON VERRÀ TENUTA IN CONSIDERAZIONE IN CASO DI RITIRO O ASSENZA INGIUSTIFICATA.

TUTTI I PUNTI BONUS SONO VALEVOLI PER CLASSIFICA PILOTI E CLASSIFICA COSTRUTTORI.

2.5) Situazione In Caso Di Interruzione Della Gara.

Qualora la gara, per una qualsiasi ragione, dovesse essere interrotta prima della sua conclusione, la gara verrà UFFICIALMENTE RIPETUTA A DATA DA DESTINARSI tenendo da conto l'ordine d'arrivo UFFICIALE delle qualifiche e verrà recuperata il prima possibile.

Questo per evitare nella stessa sera mille polemiche e problematiche sulla corsa.

3) DIVIETI IN PISTA E LOBBY GARA:

3.1) Regolamento Reimposta Pista:

Il pilota che dovesse DELIBERATAMENTE UTILIZZARE questa procedura riceverà la SQUALIFICA dalla GARA IN CORSO + PARTENZA ULTIMA POSIZIONE AL PROSSIMO GP SUCESSIVO DI PARTECIPAZIONE.

3.2) Regolamento Divieto Premere Prima Del Capo Lobby:

Chi preme prima del Capo Lobby di categoria nella schermata della strategia facendo partire il Timer riceverà una sanzione di +20 secondi in aggiunta al tempo finale di gara, in caso di ritiro sconterà la penalità al primo Gp disponibile Terminato.

Alla fine delle Qualifiche, tutti i piloti sono pregati di fare la strategia e attendere che parta il timer che lo farà partire il Capo Lobby di Categoria.

3.3) Regolamento Riguardante L'Utilizzo IA:

I piloti che saranno **SORPRESI** a utilizzare **IA** in **QUALIFICA** e **GARA** tramite **RECLAMI**, gli verrà applicata una sanzione di +10 secondi da scontare in aggiunta al tempo finale di gara se terminata, in caso di ritiro del pilota sconterà l'attuale penalizzazione nel primo GP disponibile terminato, tale penalità sarà **MOLTIPLICATA** per ogni volta che si è utilizzato l'**IA**.

**I RECLAMI PER UTILIZZO IA ANDRANNO FATTI IN PRIVATO
ALL'ADMIN PROPRIETARIO DEL CAMPIONATO WKR_THEFOX
TRAMITE IL NUMERO 347/5293650.**

3.4) Regola ala o parti Danneggiate:

OGNI PILOTA E' CONSAPEVOLE DELLA ROTTURA DI QUALUNQUE PARTE DELLA PROPIA VETTURA, NON CI SARA' NESSUN OBBLIGO DI ANDARE AI BOX PER CAMBIARE ALA E NEPPURE L'OBBLIGO DI IMPOSTAZIONE CAMBIA ALA SUL DMF.

IL PILOTA CON VETTURA DANNEGGIATA DEVE DI OBBLIGO AGEVOLARE IN MANIERA PULITA E Istantanea il sorpasso ai piloti che dietro sopraggiungono con andatura superiore, solito discorso usiamo il buon senso.

3.5) Giochi Di Squadra & "Team Orders".

Il gioco di squadra è ammesso **UNICAMENTE E SOLAMENTE** tra piloti che fanno parte della **STESSA SCUDERIA**. Lasciar passare in maniera plateale un pilota di una scuderia diversa è **CONSIDERATO** come comportamento antisportivo.

SE TALE EPISODIO VIENE VISTO O RECLAMATO DA ALTRI PILOTI IN GARA, I PROPRIETARI CON I GIUDICI DI GARA, ANDRANNO A INDAGARE SULL'ACCADUTO E IN CASO DI CONFERMA SU TALE EPISODIO VERRÀ PRESA IN CONSIDERAZIONE LA PENALITÀ DA SCONTARE IN CAMPIONATO.

4) Patente a Punti,Gettoni Reclami e Reprimende.

Ogni pilota all'inizio della stagione avra' a disposizione 20 punti patente. Ad ogni infrazione commessa che lo prevede, corrisponderà una decurtazione di un numero di punti patente,variabile a seconda del fatto commesso. Quando si raggiungerà la quota di 0 punti patente il pilota **SALTERA' UN GRAN PREMIO DI STOP.**

SI AVVISA I PILOTI CHE UNA VOLTA TERMINATI I PUNTI PATENTE LE SANZIONI VERRANNO SCONTATE IN AUTOMATICO IN SECONDI DI PENALITA' UGUALE ALLA SANZIONE PRECEDENTE DEI PUNTI PATENTE.

Ogni pilota inizia in campionato con 20 gettoni reclamo. In caso di reclamo vinto non si perde il gettone utilizzato, in caso contrario viene decurtato un gettone per ogni reclamo perso. Alla fine dei 20 gettoni **NON SARANNO CONCESSI** altri gettoni reclamo,quindi utilizzateli con cura.

N.B. La mancata pubblicazione del video per un reclamo o per difendersi da un reclamo comporta la decurtazione di 2 punti patente.

In questo campionato si utilizzano anche le Reprimende/Ammonizioni,se un pilota raggiunge la soglia di **3 REPRIMENDE/AMMONIZIONI** ricevera' un **TURNO DI STOP.**

5) REGOLE SAFETY CAR/VIRTUAL SAFETY CAR:

5.1) Regime Safety Car / Virtual Safety Car:

Se un pilota, durante il regime di Safety Car, viene tamponato e riceve 5 sec. di penalità può fare segnalazione tramite pubblicazione video nel gruppo Reclami per recuperare tali secondi.

Ricordiamo che tale penalità può essere recuperata solo se non scontata ai box.

Il pilota che **TAMPONA** verrà penalizzato di ulteriori +5 sec. (+5 dal gioco +5 dai giudici) per non aver rispettato la distanza dall'auto d'avanti.

E' inoltre **VIETATO AFFIANCARSI** al pilota d'avanti in regime di Safety Car in quanto non si permette il giusto mantenimento della temperatura delle gomme e si rischia di **ATTIVARE UN BUG** di scambio di posizioni a danni di quello davanti,quindi siete pregati di restare a distanza di sicurezza,se un pilota si affianca e attiva il bug l'altro pilota potra' fare reclamo e la penalita' d'ufficio sara' giudicata dai giudici e aggiunta nel finale di gara.

Si chiede ai piloti in gara dietro la Safety Car (ovvero i primi) nel limite del possibile di verificare dietro di loro se ci sono piloti doppiati,in tal caso PROVARE A LASCIAR SDOPPIARE i piloti DOPPIATI,RICORDO OVIAMENTE (SE POSSIBILE)...

Nel caso non si riuscisse CAUSA COLPA GIOCO procedere regolarmente alla gara,con L'ATTENZIONE che se si prova tale manovra i piloti non facciano i furbi a

rubare posizioni/e in regime Safety Car. (nel caso qualcuno facesse il furbo e' possibile il reclamo).

5.2) Ripartenza Safety Car:

Quando si e' in Regime Di Safety Car, il pilota di testa al gruppo deve mantenere un'andatura conforme per evitare che succedano problemi dietro di essi, come sappiamo la Safety Car esegue sempre 3 giri prima del rientro per far riprendere la gara, quindi al terzo e ultimo giro di Safety Car il pilota al comando deve mantenere un passo conforme usando il buon senso e alla scrittura del gioco "**LA SAFETY CAR RIENTRA A QUESTO GIRO**" il pilota di testa deve tenere quella velocità e visionare dalla MAPPA CIRCUITO che la Safety rientri ai box, dopo di che una volta entrata il pilota di testa arrivato all'ultima curva **E' OBBLIGATO A DARE LO STRAPPO E FARE RIPARTIRE LA CORSA IN MODO REGOLARE SENZA ESEGUIRE FRENATE BRUSCHE DOPO LA RIPARTENZA RISCHIANDO DI CAUSARE UN MAXI-TAMPONAMENTO.**

N.B. NON SONO AMMESSE RIPARTENZE RITARDATE DOPO L'ULTIMA CURVA, LA RIPARTENZA VA ESEGUITA IN MODO DECISA ALL'ULTIMA CURVA COME LA SAFETY CAR E' RIENTRATA AI BOX.

5.3) Recupero Del Giro Di Un Doppia:

Un pilota che si trovi nelle condizioni di poter recuperare un giro ("sdoppiarsi") deve essere certo di non arrecare disturbo all'avversario in vantaggio di un giro nel momento del sorpasso, e deve mostrare di avere il passo per allontanarsi da lui. Qualora questo non fosse il caso, ha l'obbligo di farsi da parte nuovamente per evitare di incorrere nelle penalità.

5.4) Doppia:

Un pilota che si appresta ad essere doppiato ha il dovere di rendere la manovra il più agevole possibile restando fuori dalla traiettoria di gara lasciando la traiettoria ideale al pilota che deve eseguire il doppiaggio.

Chi dovesse ostacolare il pilota che si appresta a eseguire il doppiaggio potra' ricevere un reclamo ove i giudici di gara controlleranno se procedere a eventuale penalità.

I PILOTI CHE VENGONO DOPPIATI IN GARA SONO OBBLIGATI A NON RECAR DANNO A PILOTI CON CUI NON SONO IN LOTTA PER EVITARE CONSEGUENZE GRAVI...

ESEMPIO: SE UN PILOTA DOPPIATO SI TROVA DAVANTI UN PILOTA CON CUI NON E' IN LOTTA PER LA POSIZIONE E' PREGATO E OBBLIGATO A NON INGAGGIARE LOTTE PER EVITARE CONSEGUENZE MAGGIORI, STESSA COSA SE UN PILOTA DOPPIATO SI CREDE PIU' VELOCE DEL PILOTA DA CUI E' STATO DOPPIATO E' PREGATO DI NON INGAGGIARE LOTTE PER EVITARE DI INCAPPARE A SANZIONI PIU' PESANTI.

6) COMPORTAMENTI IN PISTA QUALIFICA E GARA:

6.1) Impedimenti & Contatti In Qualifica & Gara:

Tutti i piloti, durante il giro di lancio o di rientro, devono prestare la massima attenzione a non essere d'intralcio al giro veloce di un altro pilota o causare danno alla sua vettura. Ovvero se si vede arrivare un pilota in giro lanciato, lasciare libera la **TRAIETTORIA IDEALE** al pilota che e' nel giro cronometrato (ovvero spostarsi dall'altra parte fuori traiettoria).

Se due piloti sono vicini in qualifica e devono lanciarsi per il giro cronometrato il pilota che segue (ovvero quello dietro) come nella realta' dovrà adeguarsi a valutare una certa distanza per poter eseguire al meglio il proprio giro qualifica senza problemi e conseguenze per entrambi i piloti.

E' SEVERAMENTE VIETATO UTILIZZARE LE GOMME NON CONFORME PER GOMMARE LA PISTA IN QUALIFICA.

6.2) Tagli Curva Nel Giro Di Lancio o Di Rientro:

Un pilota che dovesse tagliare in modo plateale una o più curve nel proprio giro di lancio o di rientro, guadagnando tempo per poter iniziare un giro in più, riceverà una penalità di **SQUALIFICA DALL'ATTUALE GRAN PREMIO + PARTENZA ULTIMA POSIZIONE GP SUCCESSIVO.**

Questa situazione si applica sia nel caso in cui il pilota riesca nel suo intento di lanciarsi per il proprio giro, sia nel caso non dovesse riuscirci, poiché viene in ogni caso ritenuto un comportamento antisportivo. Se un pilota vede un altro pilota tagliare potrà fare reclamo intaccando il numero di gettoni a disposizione.

6.3) Tagli Curva o Uscite Di Pista:

Per il calcolo delle penalità di taglio curva ci si affida al sistema integrato nel gioco.

Gli avvertimenti da esso derivanti non saranno questionabili ed ogni reclamo riguardante queste non sarà preso in considerazione. Esistono delle situazioni nelle quali il gioco assegna direttamente penalità (anche esagerate) per tagli che richiederebbero semplicemente un avvertimento. In questo caso sono ammessi reclami per annullare tali penalità. Qualora fossero rilevate situazioni in cui i piloti hanno la possibilità di guadagnare molto tempo sfruttando lacune del sistema di penalità presente nel gioco, l'Amministrazione può decidere di adoperare misure supplementari che saranno tempestivamente comunicate ai piloti tramite la visione dei giudici di gara.

6.4) Sorpassi Con Uscita Di Pista:

Qualora si dovesse portare a termine un sorpasso uscendo con 2 ruote dello stesso asse (ovvero le due anteriori e/o le due posteriori) fuori pista senza esserne stati forzato dall'altro pilota o si dovesse ottenere la possibilità di effettuare un sorpasso tagliando una curva precedente, si è

obbligati a restituire la posizione (anche laddove il gioco non lo imponga), o bisogna dimostrare di aver ricevuto un avvertimento al momento del taglio. Sorpassare un pilota tagliando una curva porterà ad una penalità se non accordati dal gioco, potranno essere comminati dai giudici. Stessa cosa vale in caso di sorpasso illecito per tale taglio, se non si rende la posizione la sanzione sarà decisa dai giudici su richiesta di reclamo.

6.5) Rientro In Pista & Ripresa Della Marcia:

Il pilota che dovesse rientrare in pista o riprendere la marcia (dopo un lungo, un errore, dalla corsia dei box o in qualunque altra situazione) dovrà prestare la massima attenzione a non creare un pericolo per coloro che sopraggiungono. Qualora non avesse questa accortezza sarà penalizzato a seconda della situazione di pericolo venutasi a creare.

Quindi si avvisa a tutti i piloti di visionare la mappa circuito per non incappare in situazioni pericolose.

6.6) Situazioni Di Sorpasso & Contatto:

In fase di sorpasso entrambi i piloti coinvolti hanno il dovere di considerare la posizione dell'avversario (o degli avversari) e lasciare il giusto spazio evitando manovre (frenate, chiusure o altro) che possano arrecare danno.

6.7) Contatto Di Gara & Manovre Pericolose:

Laddove si dovesse verificare una collisione tra due o più piloti starà ai giudici di gara valutare l'entità dell'episodio e della penalità e quantificare eventuali secondi da aggiungere al tempo finale di essi o eventuali punti da detrarre dalle loro patenti. In alcuni casi, manovre che non causano contatti ma che siano ritenute particolarmente pericolose, potranno ugualmente essere visionate ed eventualmente penalizzate dai giudici di gara. Fa parte delle facoltà dei giudici imporre ad un pilota di saltare una qualifica o una gara come penalizzazione per incidente causato da manovre scorrette o pericolose.

6.8) Cambi Di Traiettoria:

Non è ammesso effettuare più di un brusco cambio di traiettoria quando ci si trova in rettilineo con una vettura nella propria scia. Bisogna in ogni caso fare in modo che tale manovra non danneggi l'avversario e non provochi un contatto. Chi dovesse contravvenire a questa norma potrà subire un reclamo dove i giudici di gara verificheranno l'infrazione se eseguita dal pilota chiamato in causa.

6.9) Disconnessioni o Crash di un pilota in gara:

Se un pilota dovesse perdere connessione durante la qualifica o la gara, potrà, una volta ripristinato il collegamento, rientrare in gara (i giudici possono richiedere il video che dimostri l'avvenuta disconnessione). Al rientro, il pilota potrà riprendere il controllo della vettura. Quando riprenderà il controllo della vettura, il pilota dovrà prestare la massima attenzione a non arrecare danno agli avversari che potrebbero trovarsi nelle vicinanze.

ATTENZIONE:

Nel caso che un pilota dovesse crashare a sessione in corso, ha tempo di rientrare in lobby per un tempo minimo di 5 giri, nel caso che lo stesso pilota crashasse per 3 tentativi avrà a disposizione altri 2 tentativi ovvero il 4° e 5° tentativo per cercare di rientrare e RITIRARE LA PROPRIA VETTURA AI BOX RITIRANDOSI OVIAMENTE DALLA GARA (questo perché vuol dire che la connessione purtroppo è in serata no) nel caso il giocatore non riesce a eseguire tale manovra (OVIAMENTE BASANDOSI NELLA MASSIMA FIDUCIA E ONESTA' DEI PILOTI) di comunicare IMMEDIATAMENTE SULLA CHAT DISCORD la problematica che non si è riusciti a eseguire la procedura causa (BUG) capendo ovviamente che non è colpa del giocatore ma della connessione stessa, quindi tutti i piloti sono pregati di eseguire un 4° E 5° tentativo per IL RITIRO DELLA VETTURA per evitare di lasciare il BOT.

PER IL RESTO VIGILA LA REGOLA PARAGRAFO 6.9 DEL REGOLAMENTO UFFICIALE.

6.1.1 Modalità Per Effettuare Un Ritiro Corretto Nella Gara In Corso e Qualifica:

Ogni pilota che decide di RITIRARSI dalla GARA o QUALIFICA in corso dovrà effettuare il ritiro in modo corretto nella PIAZZOLA BOX, ovvero quando la vettura sta per piazzarsi in mezzo ai meccanici fermandosi in quel momento i piloti dovranno selezionare nel proprio menu' la voce RITIRATI DALLA SESSIONE, così facendo una volta ritirati l'auto resterà all'interno del box vietando al bot di uscire in pista per evitare problemi agli altri piloti, chi non eseguirà tale procedura verrà sanzionata in base alle problematiche causate in caso di reclami ricevuti, altrimenti verrà sanzionata con una reprimenda, questo per cercare di rendere tutto il più corretto possibile.

VISIONARE SERVER DISCORD DELLA PROPRIA CATEGORIA PER LA SPIEGAZIONE DEL RITIRO SULLA SEZIONE ISTRUZIONI VIDEO.

VIETATO RITIRARSI IN PISTA SIA IN QUALIFICA E IN GARA,QUESTA AZIONE POTRA' ESSERE SANZIONATA CON UNA PENALITA'...POTRANNO ESSERE RICHIESTI I VIDEO DI MOTIVAZIONE DEL RITIRO.

INOLTRE TUTTI I PILOTI CHE SI RITIRERANNO DALLA GARA DOVRANNO POSTARE IL VIDEO DEL RITIRO NELLA NUOVA SEZIONE " VIDEO RITIRI " CREATA PER OGNI LEGA SENZA NESSUNA MESSAGGISTICA,CHI NON DOVESSE METTERE IL VIDEO RITIRO PER QUALSIASI MOTIVO VERRA' SANZIONATO CON UNA REPRIMENDA.

6.1.2) Penalita' Da Scontare In Qualifica:

I piloti che dovranno sconcare una penalita' in qualifica,dovranno entrare nella lobby regolarmente,caricare l'assetto personale,uscire dai box per il giro OUTLAP e rientrare **IMMEDIATAMENTE** senza fare nessun tempo o giro cronometrato,si ricorda che tale procedura dovrà essere eseguita con **GOMME REGOLAMENTARI** in base al tipo di **METEO**,(**VIETATO UTILIZZARE GOMME NON CONFORME ES. SE C'E' SERENO VIETATO USARE GOMME INTERMEDIE O FULL WETT**) CHI NON RISPETTA CIO' VERRA' PENALIZZATO CON UN TURNO DI STOP.

6.1.3) Conclusione Della Gara Serale:

QUANDO TERMINATE LA GARA Siete PREGATI DI RESTARE ALL'INTERNO DELLA LOBBY FINCHE' NON TORNERETE ALLA SCHERMATA INIZIALE DI QUANDO SI APRONO LA LOBBY, PERCHE' SE FINITE LA GARA E POI ABBANDONATE SUBITO LA STANZA,SI ATTIVA UN BUG SULL'ORDINE DI ARRIVO FINALE DELLA GARA PIAZZANDO 1 O 2 PILOTI A CASACCIO NELL'ORDINE D'ARRIVO FINALE DELLA CORSA,QUINDI GENTILMENTE RESTATE ALL'INTERNO FINO ALLA SCHERMATA FINALE CHE E' QUELLA SIMILE DELLA PREPARAZIONE LOBBY.

7) PROCEDURA RECLAMI GARA:

7.1) Modalita' Reclami,Registrazioni & Clip Gara:

È fatto D'obbligo a tutti i piloti di registrare la qualifica e gara,(FARE DUE REGISTRAZIONI SEPARATE PER NON AVERE PROBLEMI).

Qualsiasi reclamo non corredata del relativo video non potrà essere accolto,nel caso di mancata registrazione o problematiche di registrazione si procederà come d'ufficio alla penalita' assegnata dal regolamento di mancata presentazione video.

Tutti i reclami e le situazioni controverse che i piloti vogliono portare all'attenzione dei giudici di gara dovranno essere postati nell'apposita sezione reclami video della propria LEGA sul Server

Discord di vostra appartenenza taggando il pilota contro cui si fa reclamo entro le ore 24.00 del giorno successivo dopo la gara.

Il video reclamo deve avere un durata massima di 20/30sec.

I piloti interessati a fare reclamo dovranno, per loro interesse, taggare con la chiocciola (@) (ESEMPIO @WKR_THEFOX) il pilota avversario in modo corretto, così che il pilota chiamato in causa a difendersi veda il reclamo in automatico, e automaticamente di sua volontà il pilota che si dovrà difendere PROCEDA a pubblicare il proprio video di difesa sempre con tag. (ESEMPIO @WKR_THEFOX)

(DISCORD NEL MOMENTO DEL TAG VI FA TROVARE IN AUTOMATICO IL NOME DI CHI VOLETE TAGGARE)

In caso di **TAG ERRATO** i reclami non verranno presi in considerazione.

(SI AVVISA CHE NELLA VOSTRA CATEGORIA DISCORD TROVERETE UNA SEZIONE NOMINATA PILOTI TAG RECLAMI, CHE VI AIUTERA' A TROVARE IL PILOTA E LA SCUDERIA DI CUI FA PARTE A CUI DOVRETE FARE RECLAMO SENZA SCERVELLARVI TROPPO, QUESTO E' STATO FATTO APPosta PER FACILITARE IL VOSTRO FARE E IL NOSTRO LAVORO).

Quando fate reclamo li dovete specificare SEMPRE CON TAG solamente PILOTA e GIRO + MESSAGGIO CIFRATO CHE C'E' NELL'ELENCO:

ES. RECLAMO CONTRO @WKR_THEFOX GIRO 5 TAMPONAMENTO

I MESSAGGI SPECIFICI PER I RECLAMI DA UTILIZZARE SONO QUI SOTTO IN ELENCO SENZA AGGIUNTA DI ALTRE PAROLE O FRASI:

- IMPIDING
- TAMPONAMENTO
- RIENTRO PERICOLOSO
- CONTATTO
- SORPASSO ILLECITO
- DOPPIATO
- REVOCA SECONDI
- BANDIERA BLU NON RISPETTATA
- MANCANZA DI SPAZIO
- COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

I FORMAT SEMPRE NELLO STESSO MODO:

CHI RECLAMA:

TAG PILOTA + GIRO + SPECIFICA + (ATTACCO) = SONO 4 PARAGRAFI

1 2 3 4

CHI DIFENDE:

TAG PILOTA + GIRO + STESSA "SPECIFICA" DELL'ATTACCO SUBITO + (DIFESA) = SONO 4 PARAGRAFI

1 2 3 4

RAGAZZI QUI SOPRA C'È TUTTA LA SPIEGAZIONE E PROCEDURA PER FARE LE COSE CORRETTE E SENZA CONFUSIONE,

VI HO DATO ALCUNE VOCI IN PIÙ, ADESSO FATE LE COSE CORRETTE E SE SBAGLIATE LA PROCEDURA L'ERRORE E' VOSTRO.

CHI SBAGLIA A POSTARE IL RECLAMO CON LA DIGITURA ERRATA SI VEDRA' ANNULLATO IL RECLAMO E RICEVERA' UNA REPRIMENDA COSÌ ALMENO STARETE ATTENTI A ESEGUIRE CORRETTAMENTE LA PROCEDURA.

QUINDI RICONTROLLATE I VOSTRI RECLAMI ATTACCO O DIFESA SEMPRE E SISTEMATE SE AVETE SBAGLIATO.

E' VIETATO SCRIVERE ALTRO O SPIEGARE L'ACCADUTO, saremo noi Admin con i giudici a chiedere se serve spiegazione del reclamo VOI PILOTI DOVETE SOLO

TAGGARE IL PILOTA E IL GIRO IN QUESTIONE, ricordo inoltre che i video dovranno essere ben visibili in orizzontale da prendere tutta la schermata dello schermo.

VIDEO NON IDONEI NON VERRANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE SIETE AVVISATI !!!!!!

Gli ADMIN non saranno responsabili per eventuali video reclami non taggati.

**NEL CASO UN PILOTA HA PROBLEMI A PUBBLICARE UN RECLAMO NEL TEMPO
LIMITE STABILITO PUO' CHIEDERE UN GIORNO IN PIU' DI PROROGA AL
PROPRIETARIO (WKR_THEFOX) NELLE 24 ORE SUCCESSIVE DOPO LA GARA..NON
OLTRE IL TERMINE STABILITO.**

È caldamente consigliato controllare sempre la sezione **COMUNICATI UFFICIALI**, in quanto è lì che il Direttore di gara pubblicherà il resoconto ogni settimana, e c'è sempre la possibilità che sia richiesto un proprio video.

I reclami possono essere di tre tipi :

- **Reclami all'indirizzo di un altro pilota;**
- **Reclami all'indirizzo del gioco;**
- **Immagini o video richiesti dal direttore di gara.**

- **E' VIETATO SCRIVERE MESSAGGI NELLA SEZIONE VIDEO RECLAMI, I PILOTI SONO PREGATI DI METTERE SOLO IL VIDEO RECLAMO CON TAG CORRETTO.**
- **I PILOTI CHIAMATI IN CAUSA PER DIFENDERSI DOVRANNO IN AUTOMATICO E D'OBBLIGO PUBBLICARE IL VIDEO DI DIFESA TAGGANDO IL PILOTA A CUI RISPOSERANNO.**
- **CHI SCRIVE QUALSIASI ALTRO MESSAGGIO CON I VIDEO RECLAMI IL RECLAMO VERRA' ANNULLATO E CANCELLATO E NON PRESO IN CONSIDERAZIONE.(PER QUESTO SIETE AVVISATI).**

7.2) Reclamo Sul Gioco:

Con questo tipo di reclamo si segnala ai giudici un bug o presunto tale, una penalità ingiusta o situazioni nelle quali il pilota si sente danneggiato da quello che a suo dire è un errore del gioco. Si precisa tuttavia che potranno essere rimosse solamente penalità che vengano aggiunte al tempo finale di gara. Pertanto qualunque penalità scontata ai box **NON VERRA' ASSOLUTAMENTE RIMOSSA** dai giudici in quanto lo sviluppo successivo della gara potrebbe ridimensionare pesantemente l'influenza di tale penalità.

7.3) Richiesta Di Video Supplementari:

Laddove lo ritengano necessario per formulare la loro valutazione al meglio, i giudici potranno richiedere ai singoli piloti il video dell'accaduto, anche se questo non dovesse essere stato pubblicato nella sezione reclami dal pilota di sua spontanea volontà. Il pilota che dovesse ricevere tale richiesta pubblicherà tempestivamente il video inviandolo agli admin.

7.4) Clip Gara:

E' fatto obbligo a tutti i piloti di fare due video:

- VIDEO RELATIVO ALLE QUALIFICHE – VIDEO RELATIVO ALLA GARA

I piloti non in possesso del video non potranno sporgere alcun reclamo, e in caso di reclamo nei loro confronti non potranno difendersi, in questo caso si procederà alle sanzioni designate dal regolamento.

Non sono accettati reclami da parti di piloti con video da parte di terze persone sia per chi deve reclamare sia per chi si deve difendere, e si ricorda che i reclami dovranno essere graficamente in ORIZZONTALE E A TUTTO SCHERMO DI BUONA VISIONE GRAFICA, in caso contrario la PESSIMA VISIONE O REGISTRAZIONE NON VERRA' PRESA IN CONSIDERAZIONE.

7.5) Resoconto Dei Reclami:

Gli Amministratori provvederanno a pubblicare ad aggiornare la disciplinare e il resoconto con tutte le decisioni una volta analizzati tutti i reclami nella sezione **COMUNICATI UFFICIALI** della vostra categoria sul Server Discord.

7.6) Casi Non Contemplati Dal Regolamento:

Laddove si verifichi un caso non contemplato dal regolamento, i giudici hanno facoltà di decidere la sanzione in maniera soggettiva e gli amministratori sceglieranno, a giudizio avvenuto, se aggiornare il regolamento affinché contempli il caso in esame.

7.7) Rispetto Per Le Decisioni Prese:

Dietro ad ogni decisione presa dall'Amministrazione c'è un ragionamento ed un confronto accurato, per far sì che tutto sia gestito nella maniera più equa e corretta. Chiunque dovesse avere una proposta su come gestire determinate situazioni, a suo modo di vedere non trattate correttamente, sarà sempre ascoltato se porrà le proprie idee in modo costruttivo ed in vista di un miglioramento futuro.

È inoltre diritto di chiunque richiedere spiegazioni sulla ragione di una determinata decisione. Non sarà tuttavia accettato rivolgersi all'Amministrazione in maniera aggressiva e distruttiva, sempre nell'ottica di tenere a mente che ogni decisione ha dietro un ragionamento.

Questo concetto si applica alle decisioni amministrative , così come a quelle disciplinari dei giudici, a qualunque tipo di decisione presa dall'Amministrazione.

8) NOTE CONCLUSIVE:

- L' Amministrazione si riserva la possibilità di aggiornare il presente documento qualora se ne presentasse la necessità.
- L' Amministrazione è a disposizione degli utenti per qualsivoglia chiarimento riguardante il presente documento.
- Si avvisa tutti i piloti di collaborare in perfetta armonia per scopo di divertimento,noi aiutiamo voi e voi aiutate noi così che tutti insieme possiamo rendere per tutto l'anno un bellissimo campionato da ritenerci tutti soddisfatti,sbagliate voi come puo' essere che sbagliamo noi ma sempre in armonia,buona fede e tranquillita'.
- **L'AMMINISTRAZIONE CI TIENE A RINGRAZIARE TUTTO COLORO CHE HANNO DATO VITA A QUESTO NUOVO E BELLISSIMO PROGETTO E VI RINGRAZIA PER LA FIDUCIA CHE AVETE POSTO IN NOI PER FARVI DIVERTIRE TUTTI INSIEME DOVE LA PASSIONE PER LA FORMULA 1 CI UNISCE TUTTI....GRAZIE DI CUORE...**

LA DIREZIONE

WKR_THEFOX -

